

myP – die clevere Software-Plattform

Intuitiv und webbasiert

Die myP Software besteht aus einem soliden Back-End, das auf dem Embedded-PC unter Linux läuft. Es umfasst einen Realtime-Webserver, eine Datenbank und kompilierte Bibliotheken. Das Front-End besteht aus einem generisch konzipierten Webinterface. Dadurch ist das Graphical User Interface (GUI) auf allen browserfähigen Geräten in angepasster Weise verfügbar.

Situationsmanagement

Starke Softwarealgorithmen befähigen den P-Rob zu lernen und sich der aktuellen Situation angepasst zu verhalten. Lernfähige Netzwerke und Wahrscheinlichkeitsmodelle ermöglichen, dass der Roboter die Aktion wählt, die am besten belohnt wird, auch wenn sie nicht vorhersehbar war.



Es geht auch ohne Programmieren

Programmiererfahrung ist nicht nötig. Pfade und Posen können dem Roboter durch Führen gezeigt werden. Die letzte Genauigkeit kann man durch einstellbare Schrittweiten und Klicks auf Bewegungspfeile erreichen. Der Aufgabengenerator erstellt das Programm durch Aufnahmen der vorgezeigten Bewegungen. Alternativ können «Skills» mit Drag & Drop kombiniert werden.

Industrie 4.0

P-Rob erlaubt höchste Flexibilität und passt optimal in die Konzepte von Industrie 4.0. SPS-Systeme werden genauso unterstützt wie die Webservices, die eine Kommunikation zwischen beliebigen Programmen, ob lokal oder weit entfernt, erlauben.

P-Rob® – ein kluger Operator

Künstliche Intelligenz macht P-Rob® effizient

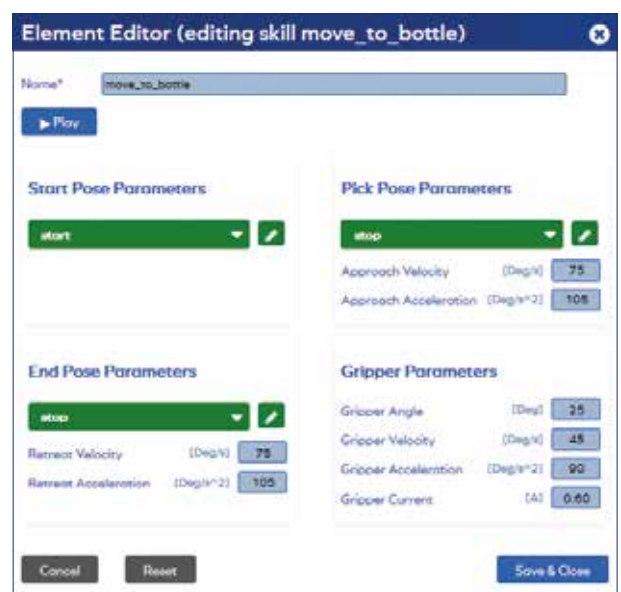
Schnell getrimmt

P-Rob ist schnell installiert und auf eine Aufgabe getrimmt. Er kann im Nu für eine andere oder zusätzliche Aufgabe eingesetzt werden. Ein Aufgaben-Generator erkennt, welche Fähigkeiten er nutzen kann und schlägt die Lösung vor.



Geschickt

P-Rob's Geschick basiert auf integrierten Fähigkeiten für das Manipulieren, Erkennen und Kommunizieren. Diese «Skills» können in einem Aufgaben-Generator anwendungsspezifisch erweitert werden.



Situationserfassung



Der P-Rob nimmt seine Umgebung wahr. Mittels verschiedenen Sensoren im Geifer und eingebauter Kamera kann er Objekte lernen und sein Verhalten der sich verändernden Situation anpassen.